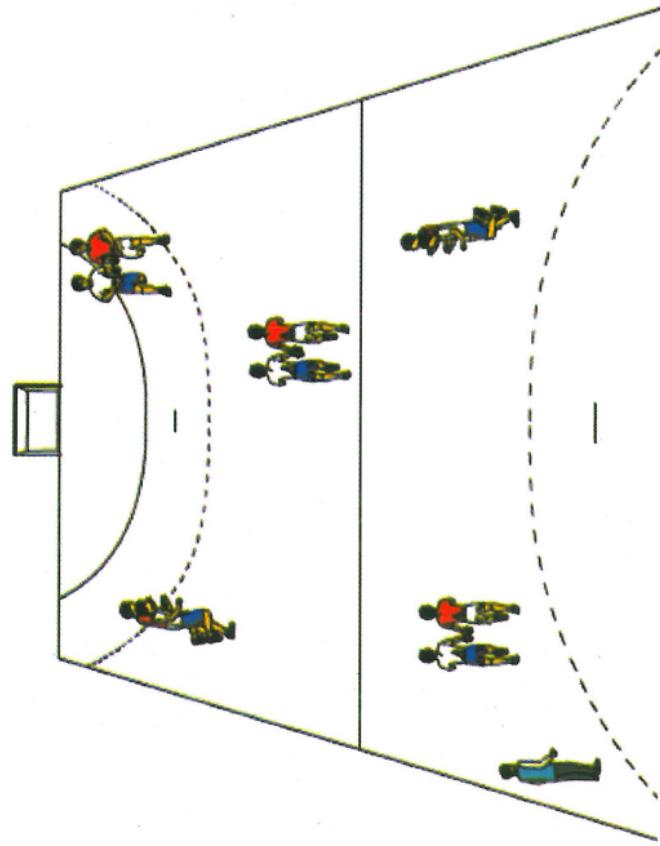


HANDBALL

Aufwärmprogramme
-KARTOTHEK-



-50 TRAININGSKARTEN-
FÜR JUGENDLICHE UND ERWACHSENE

Inhalt

- Übung 01 Aufwärmparcours
Übung 02 Balltechnik (Hopselauf)
Übung 03 Gruppenerwärmung mit Ball
Übung 04 Gruppenerwärmung mit Ball (Kreuzen)
Übung 05 Aufwärmspiel (Passen, Freilaufen)
Übung 06 Aufwärmspiel (Manndeckung)
Übung 07 Aufwärmspiel (Fangen)
Übung 08 Aufwärmspiel (Laufen)
Übung 09 Aufwärmspiel (3 gegen 3)
Übung 10 Aufwärmspiel (Bewegen im Kreis)
Übung 11 Wurfarm erwärmung
Übung 12 Lauferwärmung
Übung 13 Partnererwärmung
Übung 14 Balltechnik
Übung 15 Aufwärmspiel (Ball fangen und Weitergabe)
Übung 16 Aufwärmspiel (Ball fangen und Weitergabe)
Übung 17 Aufwärmspiel (Reaktionsvermögen)
Übung 18 Werfen und Fangen
Übung 19 Ball prellen
Übung 20 Ballwurf, Reaktion
Übung 21 Laufen, Reaktion
Übung 22 Laufen, Reaktion
Übung 23 Laufen, Reaktion
Übung 24 Cool Down
Übung 25 Cool Down
Übung 26 Torwart einwerfen
Übung 27 Aufwärmspiel mit Ballwagen
Übung 28 Gruppenerwärmung
Übung 29 Gruppenerwärmung
Übung 30 Arme und Beine
Übung 31 Ball prellen
Übung 32 Ball prellen
Übung 33 Ball prellen
Übung 34 Gymnastik
Übung 35 Lauferwärmung
Übung 36 Geschicklichkeit
Übung 37 Sprungkraft
Übung 38 Lauferwärmung
Übung 39 Koordination
Übung 40 Aufwärmparcours
Übung 41 Wurftechnik
Übung 42 Koordination
Übung 43 Lauf- und Sprungkoordination
Übung 44 Torwart warmwerfen
Übung 45 Torwart warmwerfen
Übung 46 Torwart warmwerfen
Übung 47 Beweglichkeit
Übung 48 Kraft und Körperspannung
Übung 49 Torwart warmwerfen
Übung 50 Torwart warmwerfen

Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
01 Handball Aufwärmen		▪ Aufwärmparcours	ca. 12 Minuten

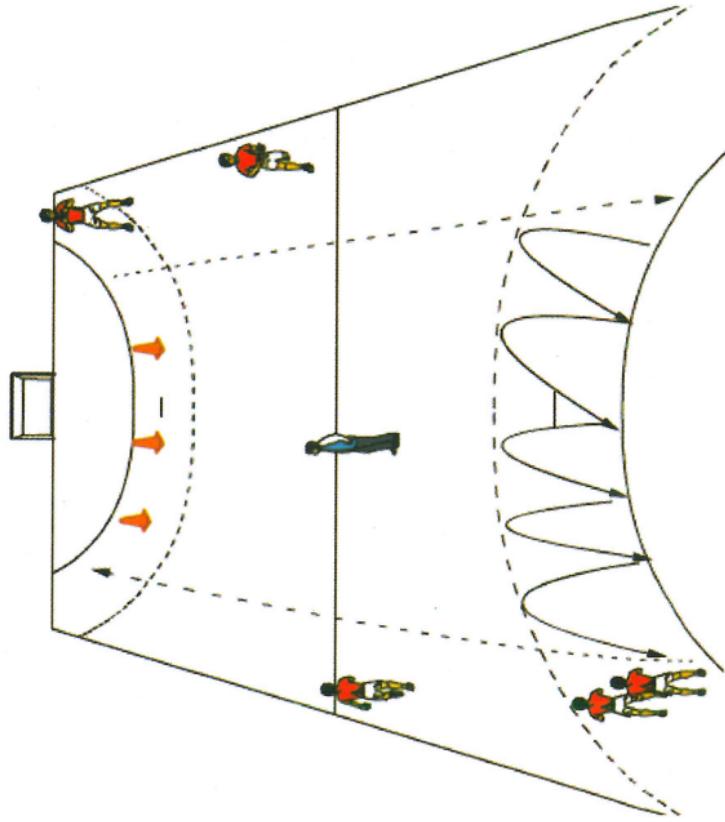
Übungsablauf:

Die Spieler teilen sich gleichmäßig auf und stellen sich jeweils links an den Kreis. Jeder Spieler hat einen Ball. Auf der einen Seite werden zwischen der 6 m und 9 m Linie 3 Hütchen aufgestellt. Die Spieler laufen nun im Sprint, prellend auf die gegenüberliegende Seite zur 6 m Linie. Dort wird auf der einen Seite ein Slalom um die Hütchen gelaufen, auf der anderen Seite im Sidestep zwischen der 6 m und 9 m Linie gelaufen.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
02	Handball Aufwärmen	▪ Hopserlauf ▪ Technik am Ball	ca. 10 Minuten

Übungsablauf:

Die Spieler stellen sich in einer Reihe auf die Torauslinie. Jeder Spieler hat einen Ball. Die Spieler versuchen auf einer Höhe zu bleiben, während Sie über das gesamte Spielfeld prellend laufen.

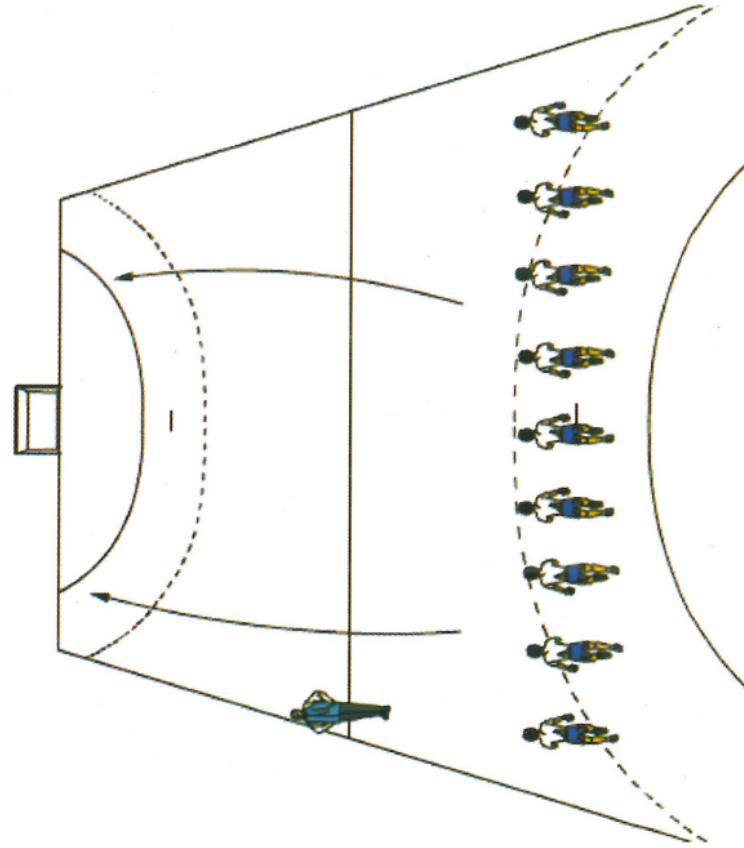
Variationen:

- Hopserlauf
- eine Bahn mit der schwächeren Hand prellen

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
03 Handball Aufwärmnen		▪ Gruppenerwärmung mit Ball	ca. 10 Minuten

Übungsablauf:

Mit 6 Hütchen wird ein Spielfeld markiert. Die Spieler stellen sich jeweils mit einem Ball in das Feld. Nun prallen die Spieler den Ball im markierten Feld. Auf Pfiff des Trainers, werfen die Spieler den Ball hoch, klatschen 3 Mal in die Hände und fangen den Ball wieder.

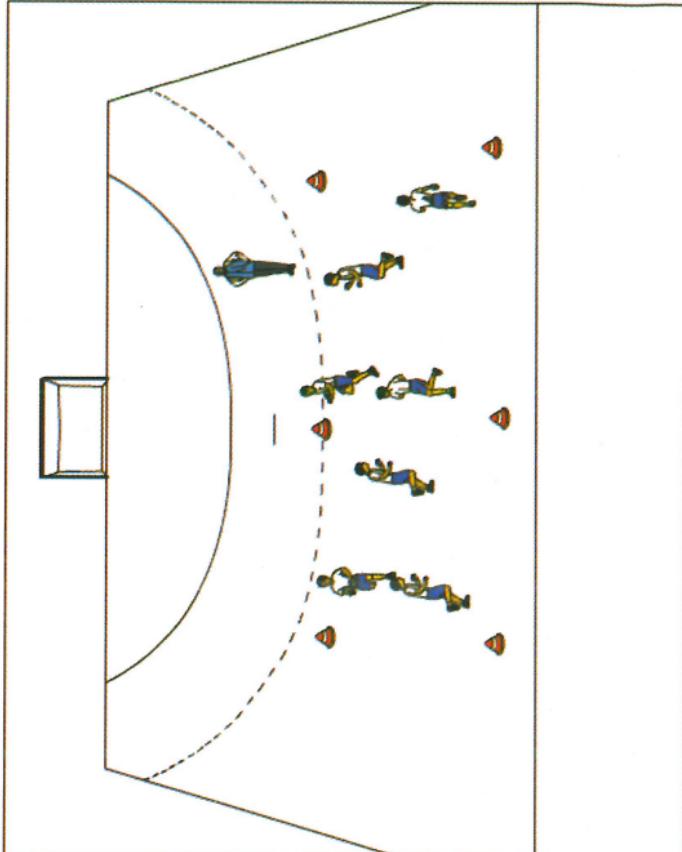
Variationen:

- Ball hoch werfen, eine Drehung und wieder fangen

Trainingshilfen:

- Markierungshüttchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
04 Handball Aufwärmen		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gerwärmung mit Ball ▪ Kreuzen 	ca. 10 Minuten

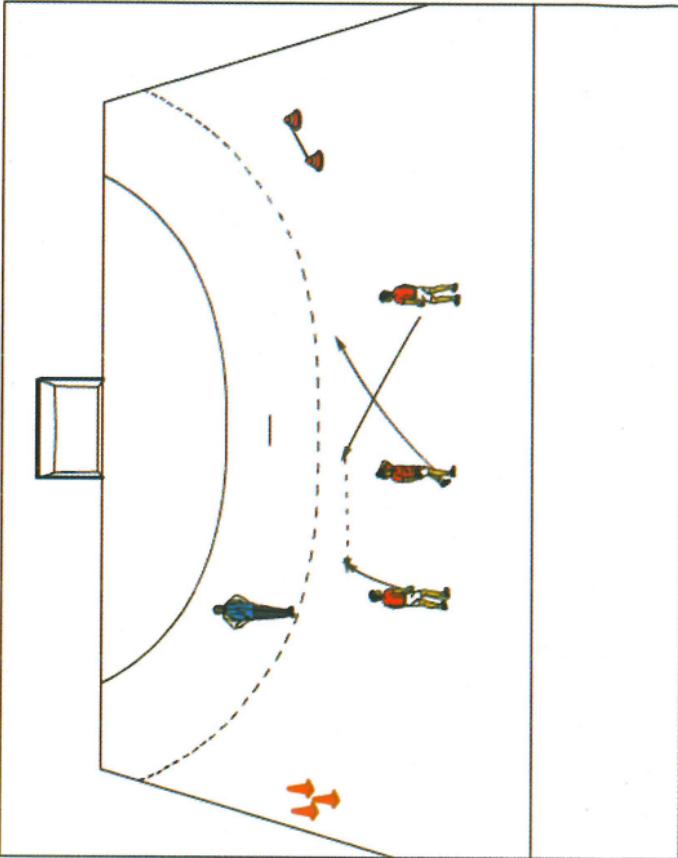
Übungsablauf:

Je 3 Spieler bilden eine Gruppe und stellen sich in einer Linie auf. Je ein Ball pro Gruppe. Die Gruppen laufen frei in der Halle. Dabei setzen die einzelnen Spieler immer wieder zum einfachen Kreuzen an. (Parallelstoß) Der Spieler in der Mitte, spielt den Ball zum Spieler links außen, die Beiden kreuzen sich dann und der Ball wird zum Spieler rechts geworfen usw.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
05	Handball Aufwärmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufwärmspiel ▪ Passen, Freilaufen 	ca. 10 Minuten

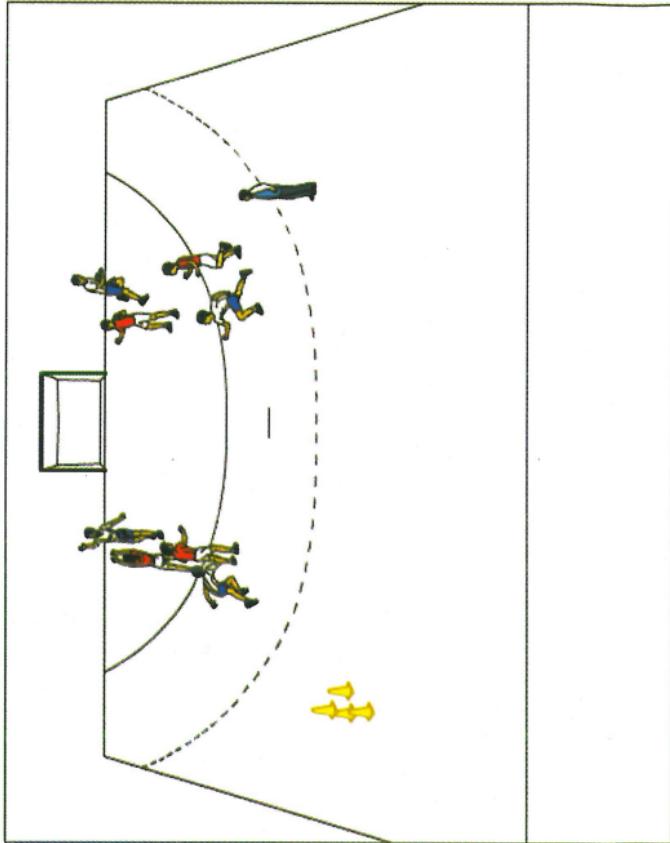
Übungsablauf:

Die Spieler werden in 2 Mannschaften aufgeteilt. Je nach Mannschaftsgröße gilt entweder der 6 m oder der 9 m Raum als Markierung. Es wird mit einem Ball gespielt. Die Mannschaft mit Ball versucht möglichst viele Pässe sich zuzuwerfen, die andere Mannschaft versucht dieses zu unterbinden. Welche Mannschaft am Ende am meisten Pässe gespielt hat, hat gewonnen.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
06 Handball Aufwärmen		▪ Aufwärmspiel ▪ Manndeckung	ca. 12 Minuten

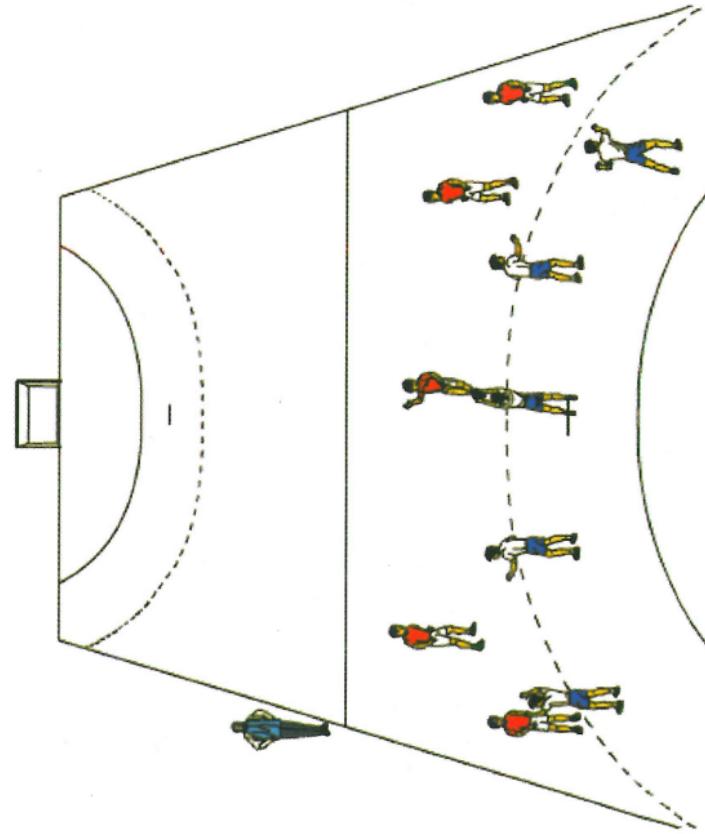
Übungsablauf:

Die Spieler werden in 2 Mannschaften aufgeteilt. Es wird nach normalen Handballregeln gespielt, jedoch ohne Torwart. Die Mannschaft versuchen nun wie im Spiel zum gegnerischen Tor zu gelangen, bei diesem Spiel zählt jedoch nur ein Latten- oder Pfostentreffer als Punkt. Es wird mit Manndeckung gespielt.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
07 Handball Aufwärmnen	■ Aufwärmspiel ■ Fangspiel		ca. 10 Minuten

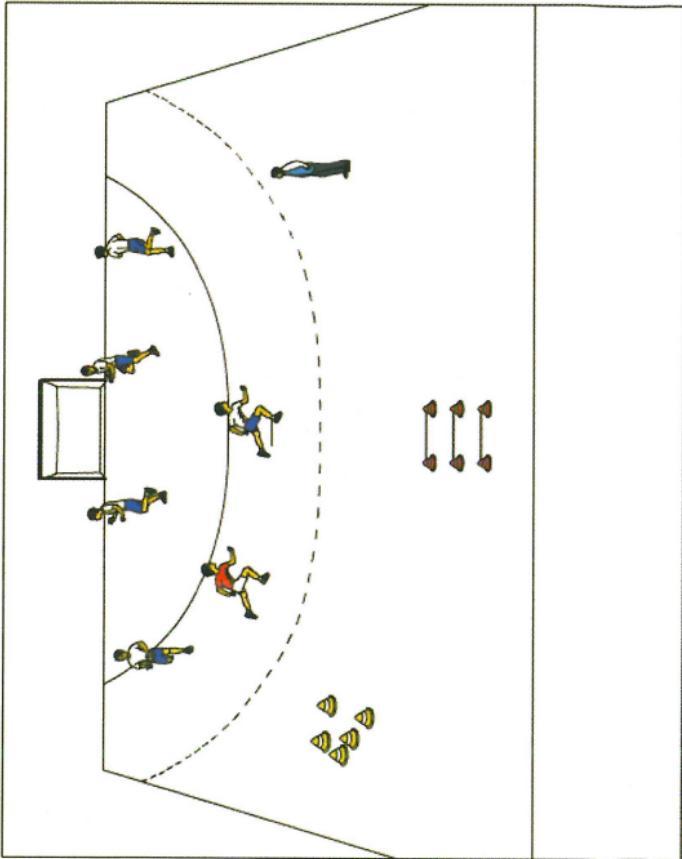
Übungsablauf:

Es werden je nach Mannschaftsgröße die 6 m oder 9 m Markierung als Spielfeldgrenze genutzt. Es gibt einen Jäger, die anderen Spieler sind die Gejagten. Der Jäger muss nun versuchen die anderen Spieler anzuticken. Wer angetickt wurde, muss aus dem Spielfeld raus und muss eine Rolle vorwärts und Eine rückwärts machen, bevor er wieder in das Spielfeld darf.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
08 Handball Aufwärmen		▪ Aufwärmspiel ▪ Laufspiel	ca. 10 Minuten

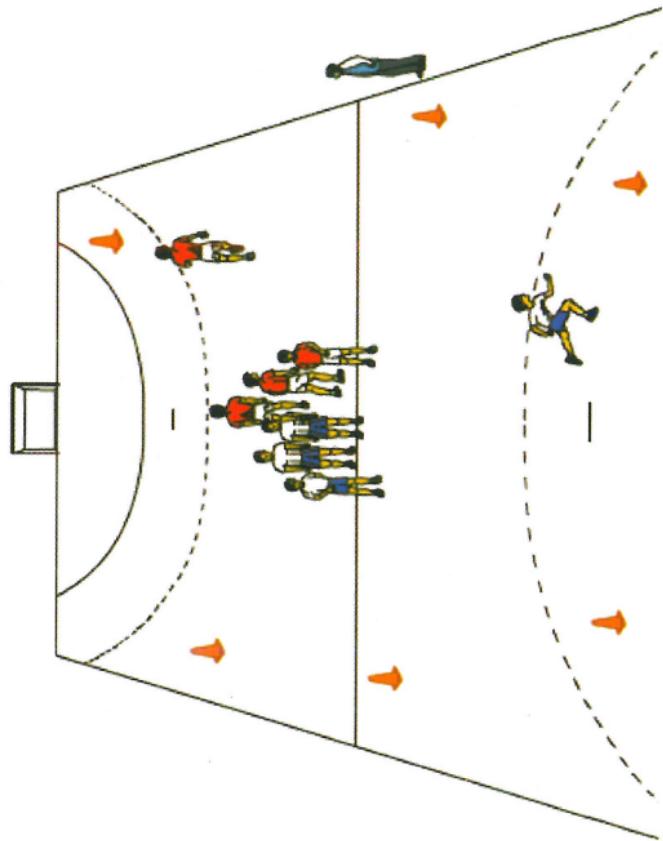
Übungsablauf:

Es werden die 6 Hütchen in der Halle verteilt. Neben jedes Hütchen werden gleich viele Leibchen in 2 verschiedenen Farben gelegt. Es werden 2 Teams gebildet. Diese stellen sich in die Mitte der Halle. Jedes Team bekommt eine Farbe zugewiesen. Die Teams müssen nun die Leibchen ihrer Farbe schnellst möglich einsammeln. Es darf aber immer nur ein Spieler vom Team laufen und muss wenn er ein Leibchen eingesammelt hat, den nächsten Spieler abklatschen. Die Gruppe, die zuerst alle Leibchen eingesammelt hat, gewinnt dieses Spiel.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
09 Handball Aufwärmnen		▪ Aufwärmspiel ▪ 3 gegen 3	ca. 10 Minuten

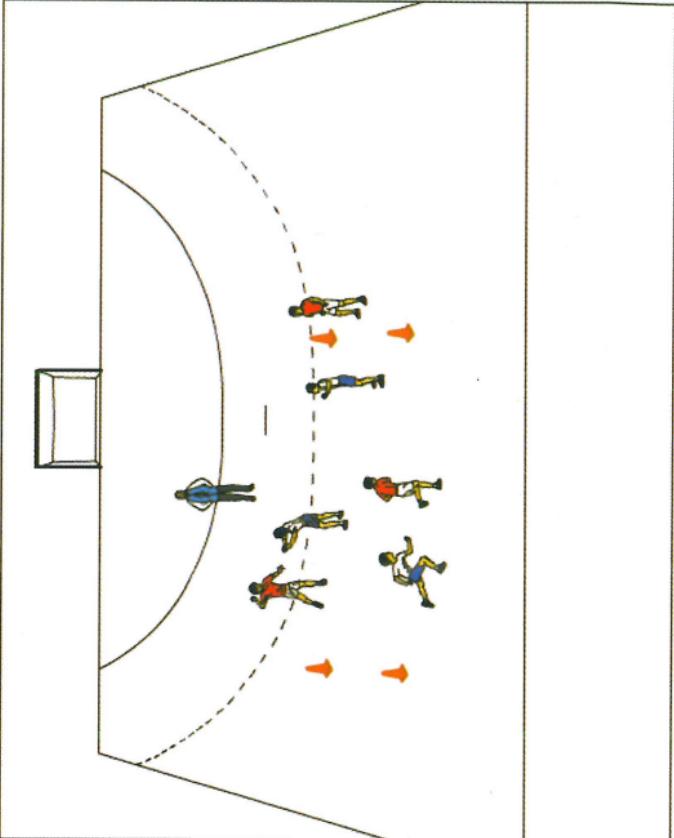
Übungsablauf:

Jeweils 2 Hütchen bilden ein Tor. Hütchenabstand ca. 1,5 m. Es werden 2 Teams gebildet, mit je 3 Spielern. Die Mannschaften müssen nun versuchen ein Tor zu erzielen. Ein Tor erzielt man, indem man den Ball zu einem Mitspieler per Bodenpass durch die Gegnerischen Hütchen spielt.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
10	Handball Aufwärmrunden	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufwärmspiel ▪ Bewegen im Kreis 	ca. 10 Minuten

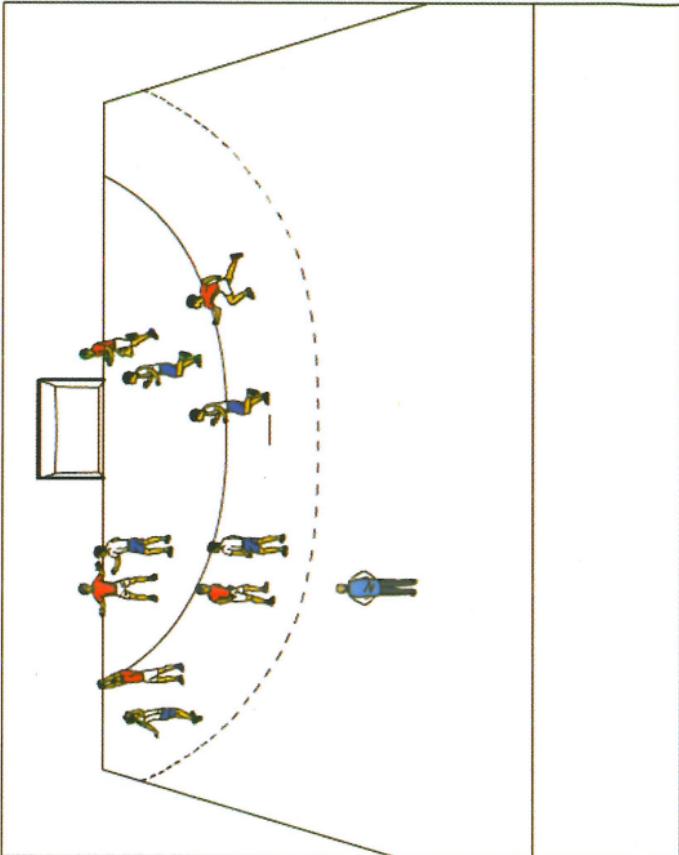
Übungsablauf:

Es werden 2 Teams gebildet. Das Spielfeld bildet der 9 m Kreis. Die Mannschaften müssen nun versuchen Punkte zu erreichen, indem der Ball gegen die Wand geworfen wird und ein Mitspieler den Ball fängt, bevor dieser den Boden berührt hat.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
1 Handball Aufwärmrunden		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wurfarmerwärmung ▪ Ball fangen und Weitergabe 	ca. 10 Minuten

Übungsablauf:

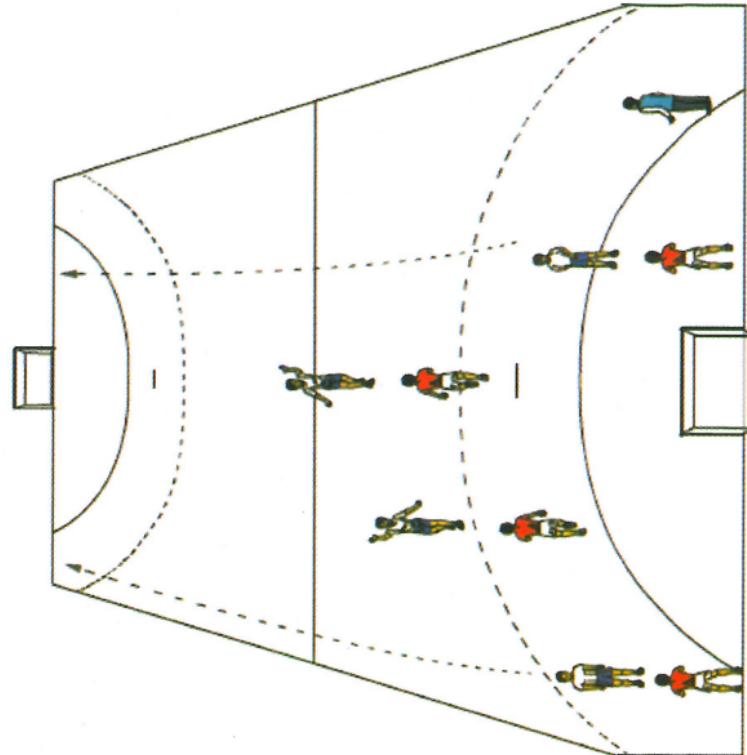
Je 2 Spieler stehen sich gegenüber, der Eine auf der Torauslinie, der Andere davor, in einem Abstand von ca. 2-3 m. Jedes Team hat einen Ball.

Die Teams spielen sich den Ball zu und laufen dabei über das ganze Feld zu der anderen Torlinie. Ein Spieler läuft Rückwärts, der Andere Vorwärts, gewechselt wird jeweils an der Torlinie.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
12	Håndball Aufwärmen	▪ Lauferwärmung ▪ Ball prellen	ca. 10 Minuten

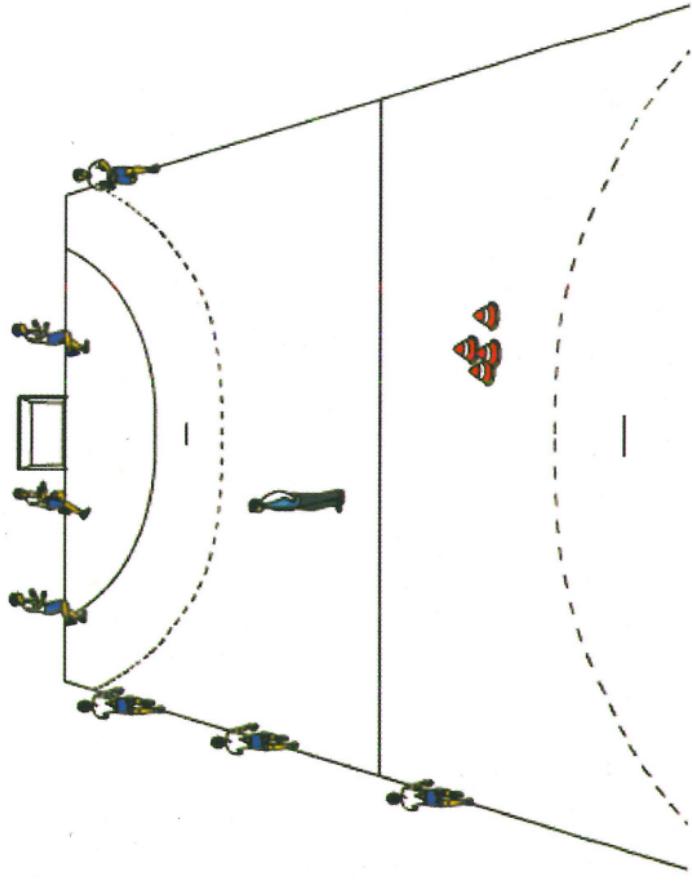
Übungsablauf:

Jeder Spieler stellt sich mit einem Ball an die Spielfeldecke. Der erste Spieler läuft los und versucht den Ball genau auf der Linie zu prellen. Kurz danach startet der nächste Spieler. Es wird einmal um das komplette Spielfeld gelaufen. Wobei immer darauf geachtet werden muss, dass man die Linie nicht verlässt und den Ball immer auf der Seitenlinie prellt.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
13	Handball Aufwärmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Partnererwärmung ▪ Ball prellen 	ca. 6-8 Minuten

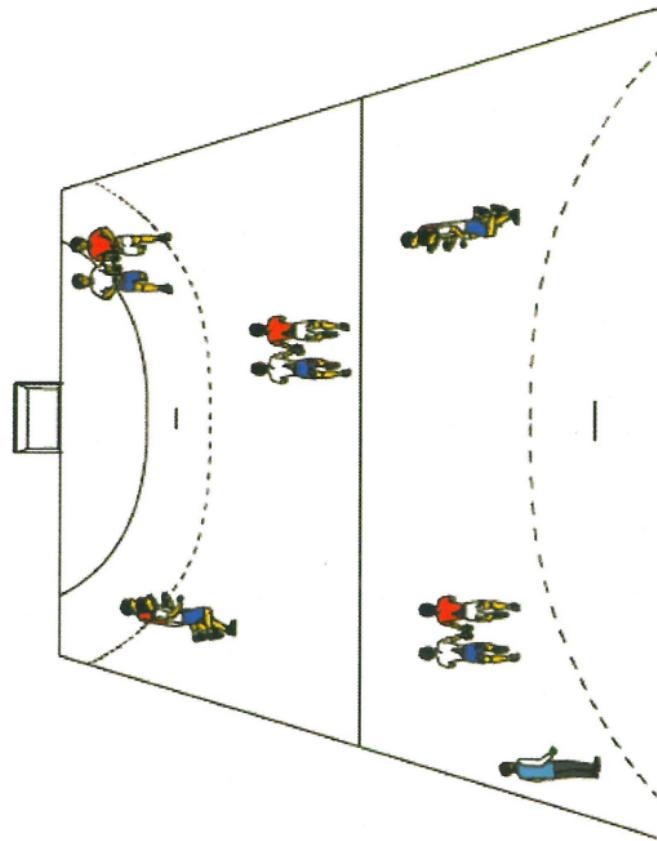
Übungsablauf:

2 Spieler bilden ein Team. Jeder Spieler hat einen Ball. Die Teams fassen sich an die Hand, mit der anderen Hand prellen sie den Ball und laufen dabei quer durch die Halle.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
14	Handball Aufwärmen	▪ Balltechnik ▪ Ball prellen	ca. 6-8 Minuten

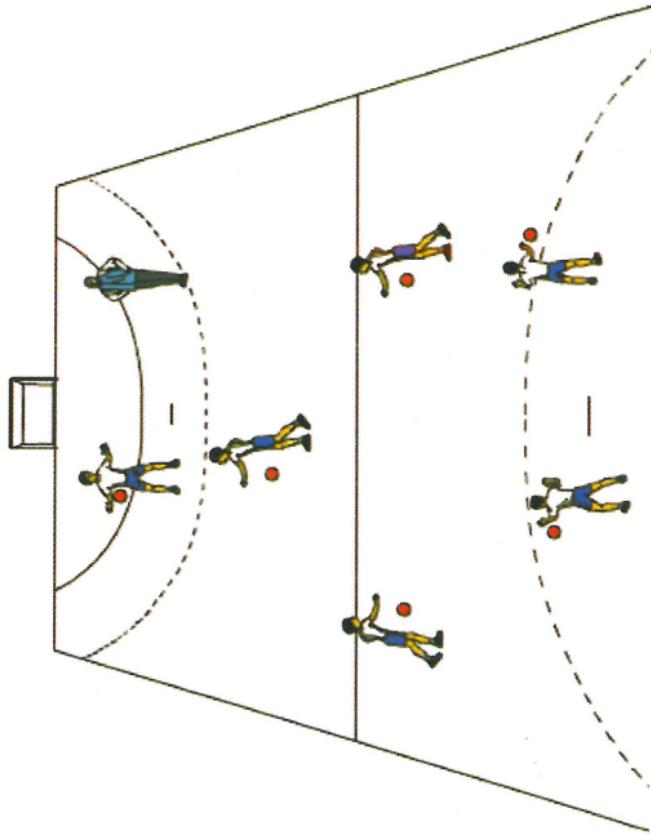
Übungsablauf:

Die Spieler verteilen sich in der Halle, jeder hat einen Ball. Die Spieler prellen wie beim Basketball, den Ball durch die Beine. Wenn man es geschafft hat im Stand 10 Bälle durch die Beine zu spielen, kann man diese Übung im Joggen probieren.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
15	Handball Aufwärmen	▪ Aufwärmspiel ▪ Ball fangen und Weitergabe	ca. 8 Minuten

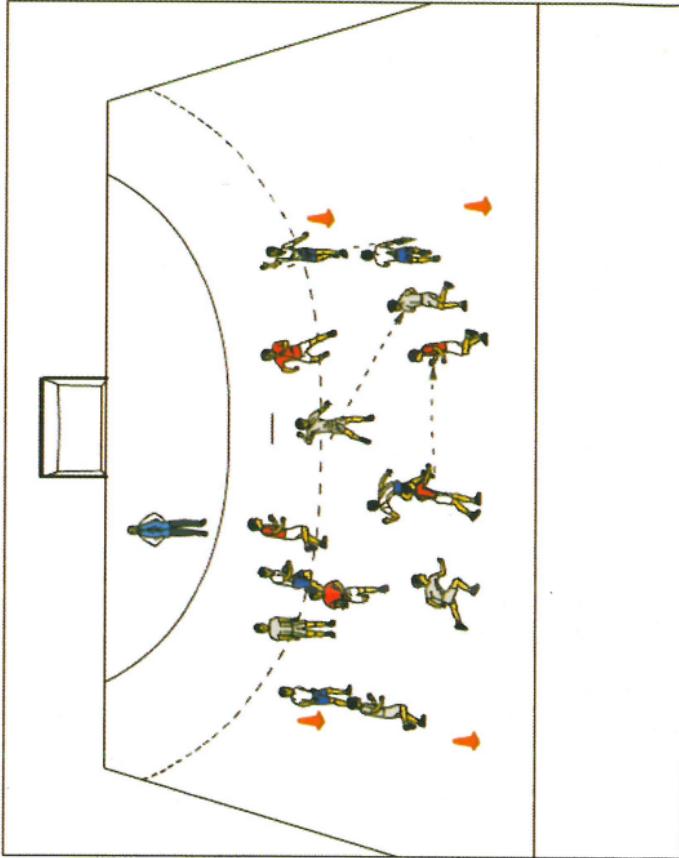
Übungsablauf:

Es werden 3 Teams gebildet. Jedes Team hat eine andere Leibchenfarbe an und hat einen Ball. Das Spielfeld wird mit Hütchen markiert. Alle Spieler bewegen sich frei im markierten Feld und versuchen sich innerhalb des Teams den Ball zuzuwerfen.

Trainingshilfen:

- Markierungshüttchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
16	Handball Aufwärmrunden	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufwärmspiel ▪ Ball fangen und Weitergabe 	ca. 8 Minuten

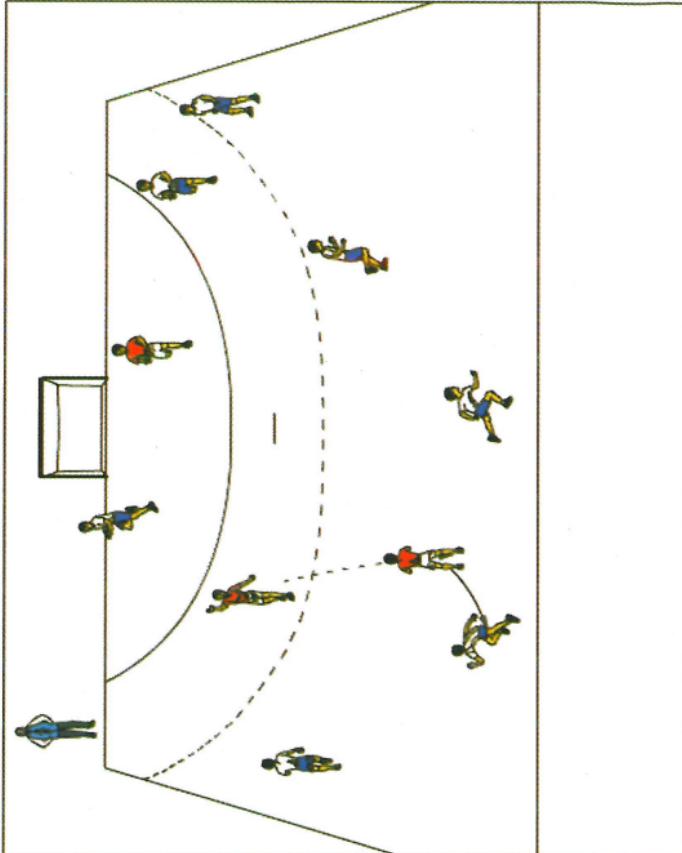
Übungsablauf:

Es werden 3 Jäger bestimmt. Gespielt wird auf einer Feldhälfte. Die Jäger versuchen, durch geschickte Pässe, die anderen Spieler, mit einem Softball abzuwerfen. Die Jäger dürfen nicht prellen und nur 3 Schritte mit dem Ball machen. Wer getroffen wurde bekommt auch ein Leibchen und ist dann ebenfalls Jäger.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
17	Handball Aufwärmrunden	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufwärmspiel ▪ Reaktionsvermögen 	ca. 12 Minuten

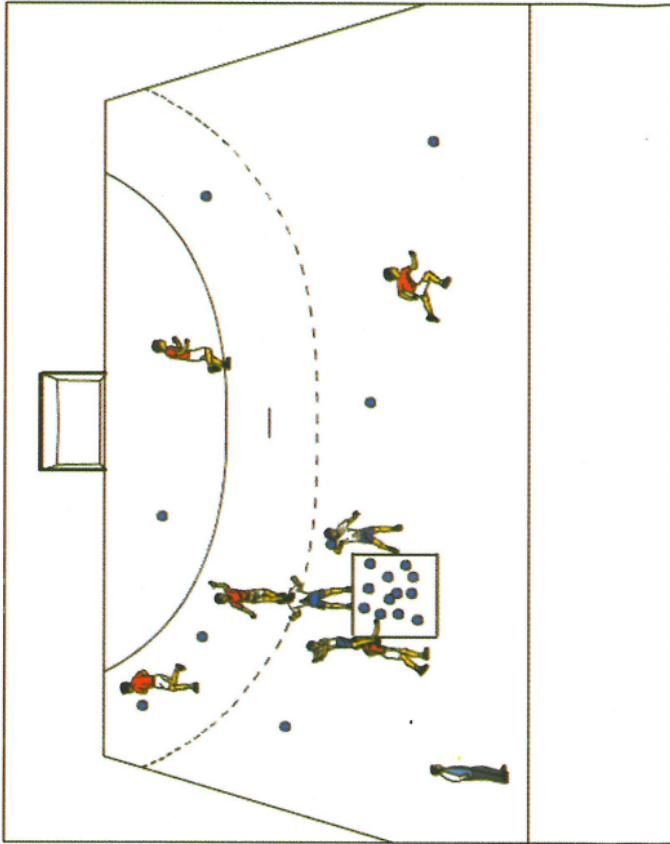
Übungsablauf:

3-5 Spieler (abhängig von der Mannschaftsgröße) werden vom Trainer bestimmt. Die Bänke werden umgedreht und als Ballreservoir aufgebaut. Alle Bälle kommen nun in das Reservoir. Die bestimmten Spieler müssen versuchen das Reservoir zu leeren, indem sie die Bälle quer durch die Halle werfen, die übrigen Spieler müssen die Bälle einfangen und wieder in das Reservoir hineinlegen. Wenn das Reservoir leer ist, ist das Spiel beendet und es werden neue Spieler für das Reservoir bestimmt.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungstübbchen, Bänke

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
18	Handball Aufwärmnen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aufwärmspiel ▪ Werfen und Fangen 	ca. 15 Minuten

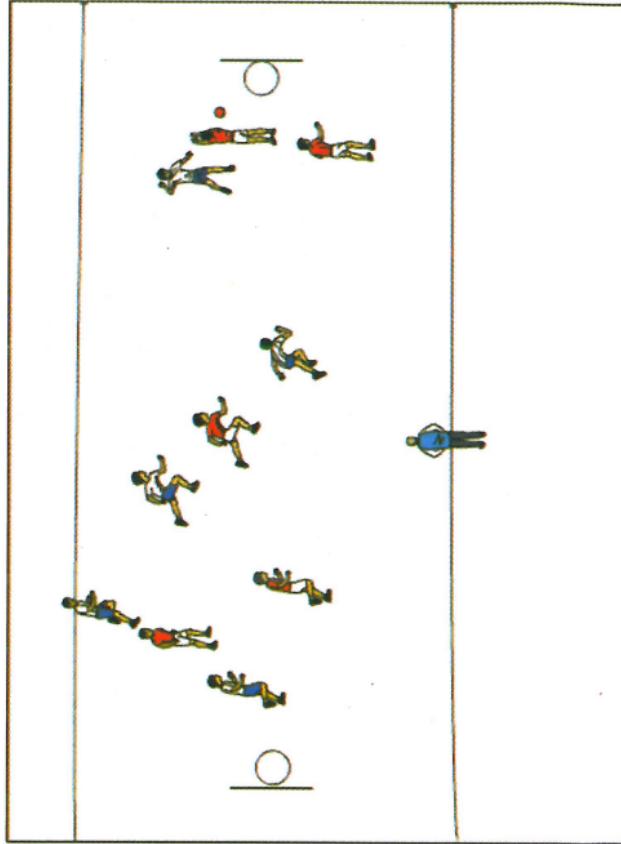
Übungsablauf:

Es werden 2 Mannschaften gebildet, gespielt wird auf dem Basketballfeld. Die Mannschaften müssen versuchen mit dem Handball das Brett vom Basketballkorb zu treffen. Fällt der Ball auf den Boden erhält die Mannschaft einen Punkt, kann jedoch ein Spieler der gegnerischen Mannschaft den Ball fangen, gibt es keinen Punkt und das Spiel geht weiter.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



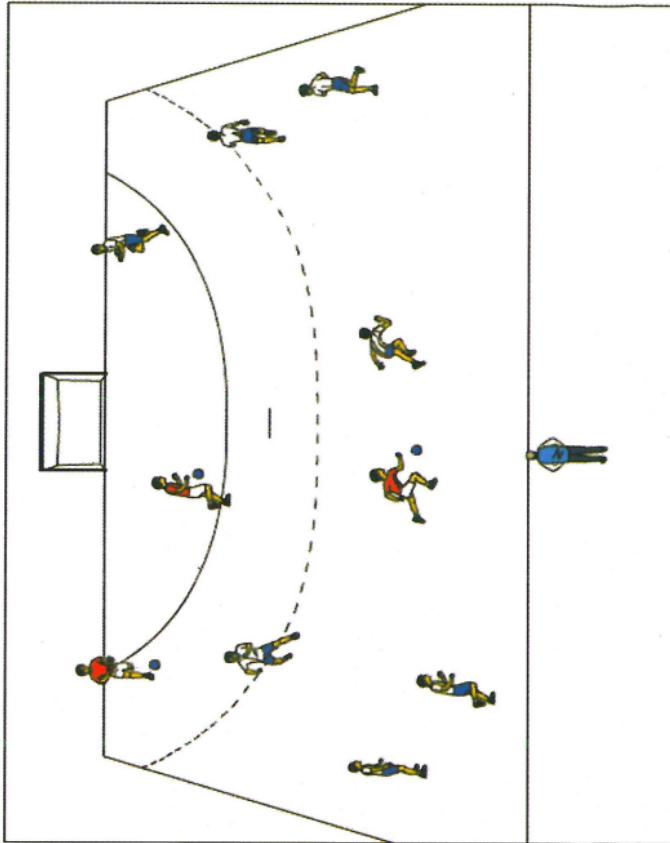
Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
19	Handball Aufwärmnen	▪ Aufwärmspiel ▪ Ball prellen, Reaktion	ca. 10 Minuten

Übungsablauf:

Es werden 3 Jäger ausgewählt. Die Jäger erhalten jeweils einen Ball. Gespielt wird auf einer Hallenhälfte. Die Jäger versuchen prellend die anderen Spieler anzuticken. Wurde ein Spieler getickt, erhält dieser vom Trainer auch einen Ball und ist nun auch Jäger.

- Trainingshilfen:**
- Markierungshütchen, Markierungsleibchen

Darstellung:



Übung	Bereich	Übungsschwerpunkte	Intensität
20	Handball Aufwärmüben	▪ Aufwärmspiel ▪ Ballwurf, Reaktion	ca. 12 Minuten

Übungsablauf:

Die Spieler laufen durcheinander in der einen Hallenhälfte. Der Trainer wirft nach und nach die Bälle in das Feld. Jeder Spieler darf sich einen Ball nehmen und einen anderen Spieler abwerfen. Der abgeworfene Spieler wartet nun außen am Spielfeldrand, bis der Spieler der ihn abgeworfen hat, abgeworfen wurde, dann darf er wieder in das Spielfeld.

Trainingshilfen:

- Markierungshütchen, Markierungsleibchen, Softbälle

Darstellung:

